

Mit der WunderlineGO-App in den Wandertag

Mit der WunderlineGO-App entdecken Schüler*innen die Stadt und ihre Geschichte in einem etwa 45-minütigen Rundgang unter Einbindung von Augmented Reality. Der Start- und Endpunkt ist der Bahnhof.

Die wichtigsten Fakten zur IndustriekulTour:

Dauer:	45 Minuten
Strecke:	1500 Meter
Alter der Schüler*innen:	geeignet für Schüler*innen ab der 5. Klasse
Inhalte:	Kurze Geschichten zu Delmenhorst und zur Nordwolle
Start/Ende:	Bahnhof



Und so geht es:

Lehrer*innen und Schüler*innen laden die App vorher (kostenfrei) in einem WLAN-Netz auf ihr Handy. Die WunderlineGO-App der Ostfriesland Tourismus GmbH ist sowohl für Android als auch für IOS in den jeweiligen App Stores verfügbar. Für die Entdeckung der WunderlineGO-Touren benötigen Sie aufgrund der AR-Anwendungen einen **aufgeladenen Akku** - nehmen Sie am besten noch Powerbank und Ladekabel mit.

Die App-Navigation erfolgt über einen Kompass. In einer Art Schatzsuche können die „Wunder“ entlang der Strecke entdeckt werden – das macht den Reiz dieser App aus. Zwei Schüler*innen können sich ein Handy teilen, um gemeinsam die Infopunkte und das nächste „Wunder“ zu finden.

Gerne beraten wir Sie im Vorfeld und geben Tipps für weitere Programmpunkte!

- [Tourist-Information](#) (Tel.: 04221 – 99 22 99 oder shop@dwfg.de)
- [Nordwolle Delmenhorst](#) – Nordwestdeutsches Museum für IndustrieKultur (Tel.: 04221 – 29 85 818 oder nordwollemuseen@delmenhorst.de)

Tipp: Es gibt entlang der Wunderline noch 14 weitere Touren. [Hier](#) finden Sie weitere Informationen!